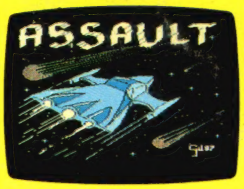
SPECIAL PLAYGAMES

26 GIOCHI

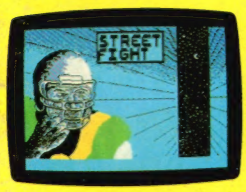
MENSILE - ANNO III - N. 30

CBM 64

IN OMAGGIO
UNA STUPENDA MAGLIETTA



SPECTRUM 48K



UNA MAGLIETTA E VIA...

Non diteci che non avete ancora infilato la maglietta prima di esservi accinti a leggere questa rivista! Non vi crediamo. È troppo bella per non spingervi in edicola a chiedere anche Special Program che presenta un altra maglietta dedicata alle nostre riviste. Comunque ora che l'avete sulle spalle datevi da fare e divertitevi con questa specialissima rivista che contiene un sacco di segreti per essere i più bravi con il joystick ma anche sulla parte tecnica (vedi l'articolo sull'Olivetti Prodest). Se volete ancora giocare allora beccatevi in rapida successione le Olimpiadi degli antenati, un po' di sangue e di cimiteri e le superspie di Hacker II.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Playgames - Società Edizioni Internazionali
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società Edizioni Internazionali - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Reg. presso il Trib. di Milano N. 426 del 22/9/1984 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

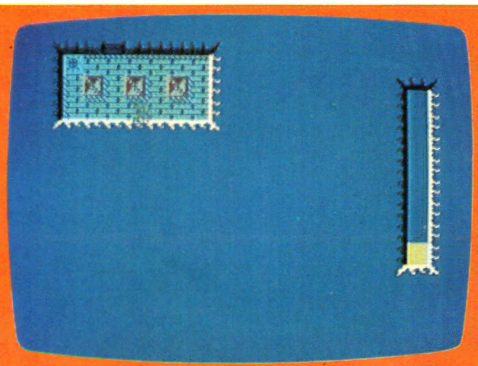
SPECTRUM LATO B

4	Malamaga	Lochness game
5	3 D Fighter	RS 232 Link
6	Palla mano	The brinks
7	Stalag 104	Street fight
8	GP Rider	Warlocks
9	Swiss	Warden
10	Defence	Master ship
11	Mustafà	Biox and triox
12	Wasteship	Celos IV
13	Wonder	Patrol droid
14	Assault	Mission
15	Investigation	Egyptian
16	Horror	Heartbeat

IN QUESTO NUMERO

18	Hacker II: lento è bello!
20	Blood 'N'Guts: le Olimpiadi dei nostri "avi"
24	L'Olivetti Prodest 128: supercomputer italiano
26	Tutti i segreti per vincere a...

MALAMAGA

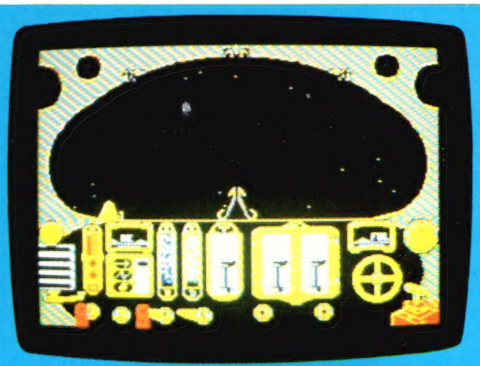


Cryspel, il povero apprendista mago è l'unico superstite della sua specie dopo l'invasione dei diabolici stregoni e si trova ora intrappolato nel labirinto delle segrete. Per colmo di sventura, mentre tentava un incantesimo per diventare più forte e prestante si è inavvertitamente trasformato in rana. Aiuta il povero Cryspel a trovare ciascuno dei 12 stregoni, che si trovano in ogni livello e annienta le orde di guardiani che li proteggono. Distruggi i generatori di armi e affronta ogni stregone nel rituale magico di comporre la parola Malamaga scambiando tra di loro nel più breve tempo possibile le lettere e se riuscirai a vincerlo potrai recuperare le sue 4 magie più potenti. Dovrai anche essere così bravo da recuperare la pozione magica che riporta Cryspel alla sua condizione umana. Sul pavimento di alcune stanze troverai alcuni simboli: l'occhio ti permetterà di vedere la pianta delle stanze esplorate, il triangolo nel cerchio di attivare le magie in tuo possesso, il rombo di viaggiare nel labirinto, mentre il sole ucciderà tutti gli avversari nella stanza. Esamina accuratamente le singole magie prima di attivarle e stai sempre sul chi vive, ricorda che unico modo per ripristinare la tua energia sarà quello di prendere i cristalli energetici.

JOYSTICK PORTA 2

A	alto
B	sinistra
M	destra
Z	basso
H	fuoco
FUOCO + JOY	esegue magia offensiva
FUOCO	esegue azione magica
P	pausa
FUOCO	inizio gioco

LOCHNESS GAME



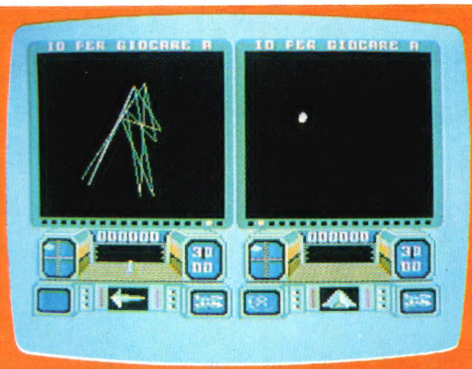
Il terrore arriva solitamente dallo spazio. In questo gioco, invece, come dice chiaramente già il nome, la paura, anzi la Paura con la P maiuscola, arriva dalle profondità del mare. Una pioggia di meteoriti ha risvegliato da un sonno millenario alcuni terribili mostri sottomarini. Dovete pattugliare la superficie del pianeta con la vostra astronave spaziale e ripulire il pianeta dai nostri. Fondamentale è il controllo del vostro quadro-strumenti su cui appaiono la pompa di circolazione ossigeno, lo scudo termico, il segnalatore di danni e di armi, la bussola, alcuni interruttori per le luci, l'immersione, il magnete di bordo, la potenza del motore, il timone, qualche diabolica spia che vi segnala i consumi e l'attivazione delle bombe.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR

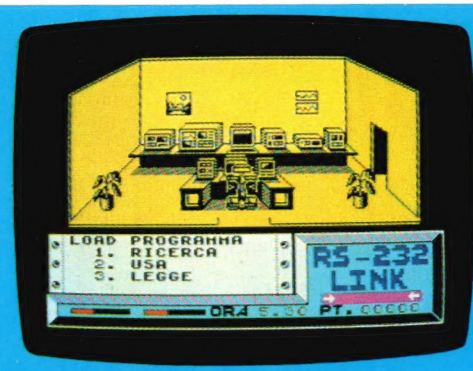
P	pausa
Q	reset
Z	sinistra
X	destra
M	basso
K	alto
SPACE	fuoco

3 D FIGHTER



Il comandante Snowden si trovava alla base per un periodo di riposo, dopo aver affrontato le terribili insidie degli cheeriani sulle colonie di Andromeda. Quando improvvisamente la telescrivente annuncia un tragico messaggio dal Consiglio dei pianeti liberi. Si è infatti aperta una porta spazio temporale in continua crescita e i rivelatori indicano che un numero sempre in continuo aumento di velicoli alieni stanno entrando nella nostra dimensione. Unico modo per ripristinare lo stato di pace consiste nel localizzare e assemblare i componenti dello stabilizzatore intergalattico e tu dovrai impegnarti in questa importantissima missione. Il destino del mondo intero dipende dalla tua abilità e le speranze di tutti vengono riposte in te. Fai del tuo meglio per riportare la pace ovunque.

RS 232 LINK



Il fantastico robottino intelligente è di nuovo tra noi. È sopravissuto a un attacco nucleare. Il gioco consiste nello sfuggire alle malvagità del comandante della galassia Nova. Per farlo potete collegarvi a un supercomputer "bevendo" dalla sua memoria 6 programmi addizionali (3 per terminale). Per caricare un programma dovete sempre dare un occhio alle freccette contenute nel riquadro di "status". Sul monitor vedrete da sinistra a destra: lo scrolling del messaggio, l'orologio, il punteggio e il programma che sta girando in quel momento. Vi consigliamo di leggere con attenzione i messaggi, di fare una mappa e ...tanta pazienza.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

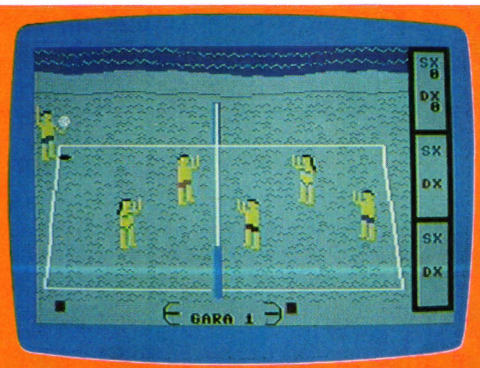
1/2	n° giocatori

SPECTRUM

JOYSTICK SINCLAIR = KEMPSTON = AGF

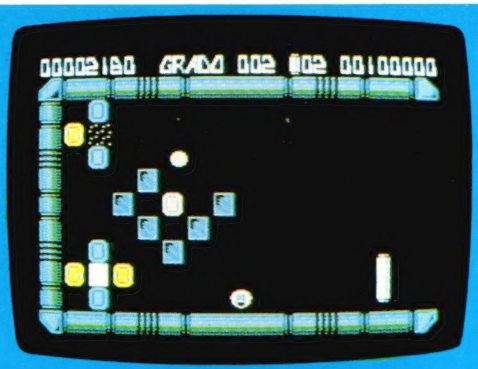
A	selezione
S	alto
X	basso
N	sinistra
M	destra
SYMBOL + Q	esce dal gioco

PALLAMANO



L'estate si sta avvicinando a passi da gigante e tutti i giovanissimi e non più senz'altro hanno nostalgia delle bellissime partite a pallamano giocate negli anni precedenti in riva al mare. Ma ecco che per tutti questi appassionati abbiamo preparato questo spettacolare gioco con il quale potrete affinare la vostra tecnica o cominciare ad allenarvi in vista delle future vacanze o con il quale rivivere momenti trascorsi. Con la joystick potrete decidere l'angolazione del tiro e quando il computer avrà deciso quale giocatore utilizzare in base alla vostra traettoria, potrete calibrare la potenza del tiro. Le regole sono quelle usuali, vince chi ottiene il maggior punteggio e ricordate che potrete scegliere se giocare da soli contro il computer o in gara contro un vostro amico. Potrà essere anche molto utile vedere degli incontri disputati solo dal computer.

THE BRIKS



Il vecchio gioco dei mattoni viene reso più affascinante dal vostro Spectrum che inserisce alcune opzioni molto interessanti e a cui potrete aver accesso solo dopo aver dimostrato la vostra abilità nel fare piazza pulita dei mattoni presenti sullo schermo, respingendo i missili ultrarapidi che un orco cattivo vi rimanderà indietro. Potete cambiare suono, velocità e guadagnarvi dei bonus: i più interessanti sono G (la palla si "incolla"), B (la superbomba), S (scudo antimissile), M (lanciamissili), X (duplicatore di punteggio o vita supplementare), D (raddoppio palla), E (la palla si ingrandisce).

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1/2

F1	1 giocatore
F3	2 giocatori
F5	demo
RESTORE	ricomincia

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON = INTERFACCIA 2

P	alto
L	basso
SPACE	fuoco
I	sospende gioco/continua

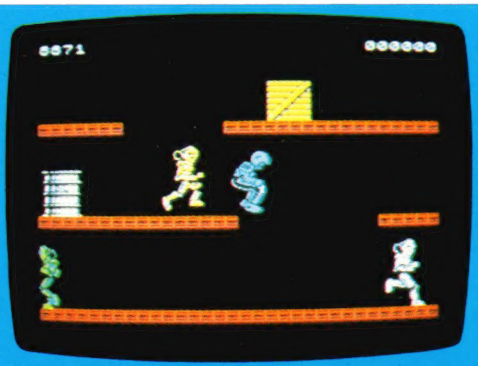
STALAG 104

Siamo nel 1942 e tu, dopo essere stato fatto prigioniero dai nazisti, sei stato internato in uno dei loro campi di prigionia. Qui la vita scorre monotona e a orari stabiliti dovrai presentarti all'adunata o a fare esercizio o potrai rifocillarti. Il campo si trova in un piccolo castello su un promontorio circondato da tre lati dagli scogli e dal gelido mare del nord. I prigionieri abitano in case prefabbricate al centro del terreno e il quarto lato del perimetro è sorvegliato a vista da guardie e cani. Visto che la fine della guerra non è così prossima tu decidi di fuggire e dovrai recuperare dappertutto qualsiasi oggetto ti possa essere utile per portare a termine il tuo proposito, ma ricorda che per una buona riuscita dovrai annotare accuratamente la routine giornaliera. Nel campo assieme a te ci sono prigionieri da tempo altri commilitoni, che seppur ormai rassegnati, dovrai stimolare ad aiutarti per coprire la tua fuga. Ricorda che sotto il campo si trovano cunicoli scavati da precedenti prigionieri, ma per poterticisi avventurare dovrai prima possedere una torcia. Riuscirai nel tuo intento?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	prendi/usa/lascia oggetti
RESTORE	fine gioco
RUN/STOP	pausa

STREET FIGHT



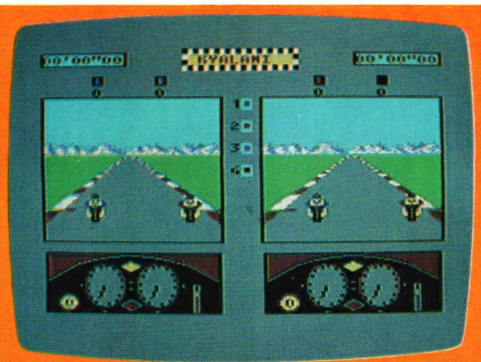
"Wanted, ricercato vivo o morto" c'era scritto sui muri delle vecchie città del West. Nell'anno Duemilacento invece le scritte "wanted" lampeggiano su schermi al plasma ma la paura di chi fugge ed è ricercato è sempre uguale. Il nostro Eroe sa che se verrà preso sarà sottoposto alla lobotomia, cioè reso praticamente una larva umana. Ecco perché le tenta tutte per attraversare i sei livelli-zone di questo gioco affrontando gli androidi e sempre con un occhio ai bonus e alle trappole che possono tramutarlo in un uomo morto. Importantissimo è osservare lo schermo che vi dà il punteggio, il tempo che vi resta, il livello di energia, l'oggetto da recuperare e portare per passare allo schermo successivo.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR

tasti ridefinibili

G P RIDER



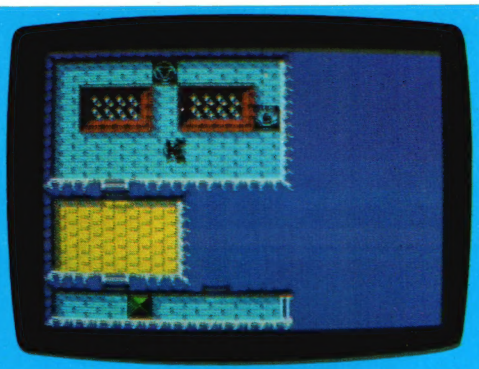
Per gli appassionati delle 2 ruote ecco tutta per loro una entusiasmante gara motociclistica che vi vedrà impegnati per la conquista dell'ambito titolo di campione del mondo per la classe dei 500 cc. Potrete partecipare da soli o in gara contro un vostro amico, scatenando la vostra moto sui più famosi e impegnativi circuiti di tutto il mondo. Per i meno esperti ci sarà però la possibilità di allenarsi al difficile controllo del mezzo rombante, provando i vari percorsi per impratichirsi nel curvare, accellerare e frenare scalando le marce, mettendo a dura prova prontezza di riflessi e memoria. Questa fase di prova viene tuttavia consigliata anche ai più esperti, poiché come vi renderete conto questa guida simulata è molto realistica e prepara veramente molto bene alla partecipazione ai gran premi. Allenatevi strenuamente perché conquistare il titolo non è così semplice.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO inizio gioco

WARLOCKS

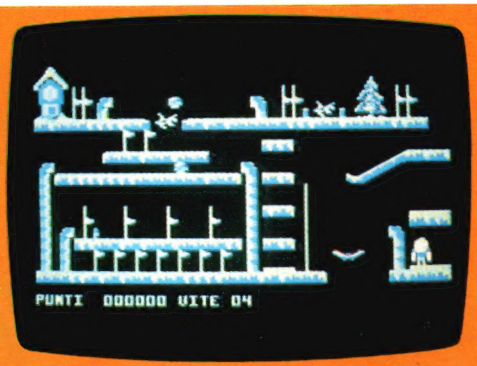


Cryspel, il povero apprendista mago è l'unico superstite della sua specie dopo l'invasione dei diabolici stregoni e si trova ora intrappolato nel labirinto delle segrete. Per colmo di sventura, mentre tentava un incantesimo per diventare più forte e prestante si è inavvertitamente trasformato in rana. Aiuta il povero Cryspel a trovare ciascuno dei 12 stregoni, che si trovano in ogni livello e annienta le orde di guardiani che li proteggono. Distruggi i generatori di armi e affronta ogni stregone nel rituale magico di comporre la parola Malamaga scambiando tra di loro nel più breve tempo possibile le lettere e se riuscirai a vincerlo potrai recuperare le sue 4 magie più potenti. Dovrai anche essere così bravo da recuperare la pozione magica che riporta Cryspel alla sua condizione umana. Sul pavimento di alcune stanze troverai alcuni simboli: l'occhio ti permetterà di vedere la pianta delle stanze esplorate, il triangolo nel cerchio di attivare le magie in tuo possesso, il rombo di viaggiare nel labirinto, mentre il sole ucciderà tutti gli avversari nella stanza. Esamina accuratamente le singole magie prima di attivarle e stai sempre sul chi vive, ricorda che unico modo per ripristinare la tua energia sarà quello di prendere i cristalli energetici.

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR II

A/S/D	alto
Z/X/C	basso
B/N	sinistra
M	destra
H/J/K	fuoco
P	pausa
W	fuoco continuo

SWISS

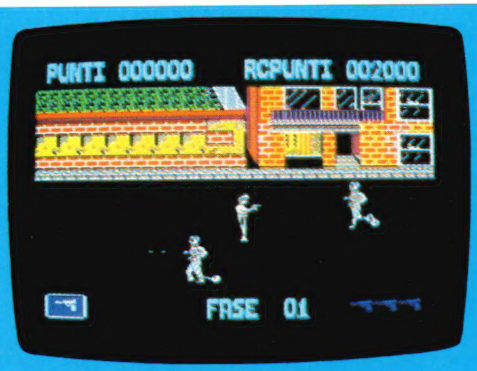


Nel lontano paese di Gallowin, tutta la popolazione viveva in tranquilla armonia e proprio per la loro operosità avevano messo a punto un generatore solare che utilizzando dei cristalli di berillio permetteva di produrre tutta l'energia necessaria alla produzione industriale. Proprio per questo Gallowin era riuscita a concludere un contratto con un famoso emirato arabo per la produzione di stoffe preziosissime a prezzi concorrenziali. Ma improvvisamente, un bruttissimo giorno, il capo officina della fabbrica più importante si accorse che qualcosa non funzionava come doveva e che l'energia sarebbe presto mancata. L'unico modo per poter continuare nel lavoro e rispettare il contratto sarà quindi quello di mettere in funzione il generatore di riserva, ma essendo la cosa molto difficile, venne deciso di chiamare Swiss, che usando destrezza e abilità dovrà rialzare tutti i pannelli solari per ripristinare la fornitura energetica.

JOYSTICK PORTA 1

F1	pausa on/off
F7	inizio gioco

WARDEN



Siete un poliziotto di quelli speciali, chiamati dalla Legge a rischiare la vita quando altri vostri colleghi non sono riusciti nei compiti più difficili. Stavolta all'interno della prigione c'è stato un ammutinamento e il direttore delle carceri è stato preso in ostaggio. Introducetevi nel carcere, sparate senza pietà agli ammutinati cercando anche di salvare gli ostaggi. Otterrete così armi supplementari (lanciarazzi, bombe a gas) che vi permetteranno di ottenere la vittoria finale.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

Q	sinistra
W	destra
I	alto
J	basso
0	fuoco
SPACE	arma supplementare

DEFENCE

La tua professione di mercenario dello spazio ti ha portato alla guida del tuo Firefalck sul pianeta Vega IV per difenderlo da un sordido attacco da parte di ingenti forze aliene che stanno giocando il tutto per tutto per impadronirsi delle sorprendenti ricchezze del terreno. Ti troverai così a scontrarti con ogni sorta di mezzi volanti e terrestri che ti daranno non poco filo da torcere e che dovrai tentare di arrestare sparando a più non posso usando abilmente gli scudi per evitare i loro colpi. Se avrai successo, al termine di ogni missione sarai ricompensato profumatamente e potrai, azionando l'hyperdrive, saettare attraverso le dune di Vega IV fino alla stazione di base Teta 3, dove avrai la possibilità di rifornirti di preziosa energia per i tuoi scudi e di uranio per il tuo motore stellare. Potrai quindi tornare ad una nuova missione in difesa di un altro importante centro vitale di Vega 4. Se sarai abile potrai accumulare così immense ricchezze e sfruttare quindi al massimo la tua capacità di combattente.

JOYSTICK PORTA 2

1	tastiera
2	joystick
3	musica
4	decollo
P/SPAZIO	scudi
F1	hyperdrive
SPAZIO	fuoco
K	alto
Z	sinistra
X	destra
M	basso
RETURN	pausa on/off

MASTERSHIP

Un bellissimo gioco in cui due astronavi si fronteggiano su una distesa di ghiaccio. Devono spingere un dischetto di gomma oltre la linea di meta dell'avversario sparandogli addosso. Lo scanner in alto sullo schermo vi mostra la posizione delle due astronavi. Se superate la meta ottenete un punto, se vi infilate anche nella porta al centro della linea di meta raddoppiate il punteggio.

TASTI SPECTRUM

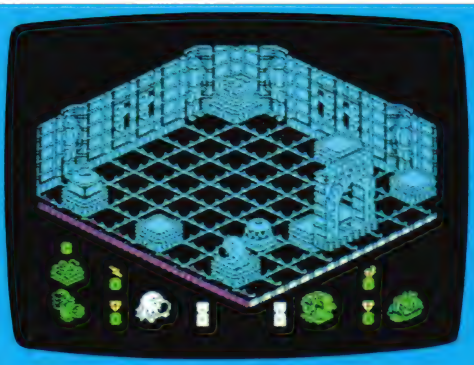
JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR = AGF

Q/I	accensione potenza giocatore 1/2
A/K	cancellazione inerzia
S/L	"taglio" sinistra
D/ENTER	"taglio" destra
X/.	fuoco

MUSTAFÀ

Il nostro amico Mustafà è riuscito a trovare il covo dei quaranta ladroni di Alì Babà. Una volta entrato, con un sottile stratagemma nel labirinto ove i famosi ladri hanno depositato immense ricchezze ha deciso di rubarle e di portarsele via. Ma i ladroni, che si sono prontamente accorti dell'intruso non hanno minimamente intenzione di vedersi derubare delle ricchezze faticosamente accatastate e cercano di inseguire Mustafà per afferrarlo. Ma Mustafà è stato previdente e si è fatto dare da un mago una bacchetta magica con la quale crea dei varchi nei mattoni dove i ladroni o rimangono imprigionati temporaneamente, o addirittura vengono eliminati. Ricorda che per uscire da una stanza dovrà riuscire a recuperare tutte le ricchezze ivi nascoste.

BIOX AND TRIOX



Tre difficilissimi stadi di gioco in questo videogame in cui dovete comandare Testa e Gambe (Biox e Triox) alla ricerca del loro partner. Cosa è infatti un corpo se testa e gambe sono separate? Le due parti del corpo sono state imprigionate in un carcere lugubre. Uno spesso muro le divide. Dovete uscire dal castello-prigione, arrivare sulla piazza del mercato e, una volta riunite testa e gambe, attaccare il nemico stando attenti prima al fossato mortale della prigione, poi alle trappole nascoste sul pianeta Luna e poi alle astuzie dell'imperatore del Male.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

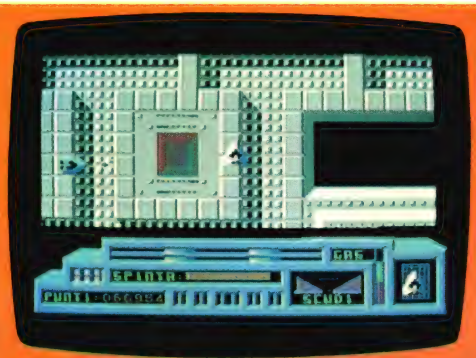
RESTORE	ricomincia
FUOCO	inizio gioco
RUN/STOP	pausa on/off

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON = FULLER = INTERFACCIA II

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPACE	fuoco

WASTESHIP



Richiamati dal comando spaziale per un'importante missione di supporto nel settore di Delos i tuoi compagni della flotta di caccia interstellari ti hanno lasciato solo a scortare il cargo stellare che trasporta preziosi minerali e mezzi di sostentamento essenziali per la sopravvivenza delle colonie esterne. Ma all'improvviso ecco che la flotta dendriana, uscita inaspettatamente dall'iperspazio, sferra un attacco decisivo contro il cargo allo scopo di, impadronirsi dei materiali trasportati. Evitando gli strenui attacchi alieni e impossibilitato ad usare le armi atomiche, per un improvviso guasto, dovrai scontrarti fisicamente contro gli scafi nemici sfruttando i tuoi scudi magnetici in lega di titanio per sfondare gli scafi avversari. Sorvola continuamente la nave da trasporto e localizza le bocchette di rifornimento da cui potrai attingere energia e carburante in caso di necessità.

CELOS IV

Una lunghissima battaglia tra le galassie vi attende in questo gioco che passa da uno schermo all'altro con grandi varianti visive ma con un'unica vera difficoltà: resistere all'attacco delle armi che le astronavi nemiche vi manderanno contro. Si tratta di una lunga serie di squadriglie, ora velocissime, ora dal volo acrobatico, o a spirale, che metteranno a dura prova la vostra abilità di comandanti. Voi avete i soliti cannoni laser, a ioni e dei missili a doppia azione. Sull'indicatore dello schermo troverete tra gli altri, il livello di energia, lo scanner tattico, il monitor di comunicazione, il serbatoio dei colpi, le spie delle armi usate, il punteggio, l'area messaggi.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 1

M	ruota destra
N	ruota sinistra
A	accelera
Z	frena
R	rifornimento

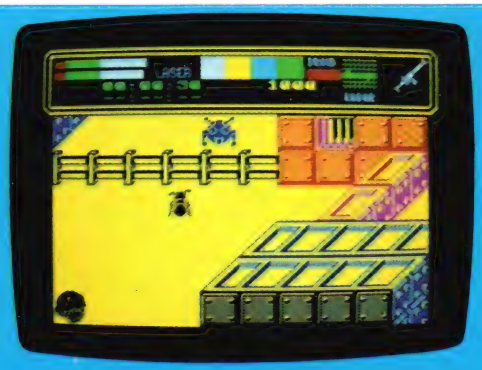
JOYSTICK KEMPSTON = INTERFACCIA II

L	livello difficoltà
CAPS	parte missione
P	pausa
W	scelta armi
T	scanner tattico
S	scudo sì/no

WONDER

Il re di Muserlon si trova in una difficile situazione. Il giorno seguente si terrà l'annuale riunione del governo e lui, in qualità di sovrano, dovrà indossare i gioielli della corona, per dimostrare la sua abilità nel custodire i preziosi del suo paese. Ma purtroppo proprio quella sera si è accorto che qualche malvivente si è introdotto nella sala del tesoro e lo ha rubato. L'unico modo per recuperare in fretta il bottino, sarà quello di ricorrere a Wonder, uno dei più ingegnosi maghi del regno e indurlo, in virtù della sua fedeltà al re ad aiutare nella ricerca, usando anche le sue doti magiche. Tu dovrai quindi impersonare il buon Wonder, che girando per le varie stanze del castello del malvagio dovrà superare insormontabili ostacoli per recuperare gemme, boccali e borse di oro.

PATROL DROID



Una fattoria del futuro è quella che vi trovate a dover comandare. Nella vostra "farm" modello c'è tutto ciò che può servire a rendere ospitale un pianeta dedito all'agricoltura, sia pure nel ventunesimo secolo. Avete tanti tipi di coltivazioni, magazzini ben forniti, cellule solari che vi danno l'energia, robot ben organizzati. Non avete però considerato l'invasione dei soliti maledetti alieni che sono ghiotti dei vostri funghetti e che rompono... le cellule nel paniere. Scacciateli dalla fattoria e ritornate a fare i contadini....

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR = AGF

tasti ridefinibili

ASSAULT

Contro l'inarrestabile avanzata dell'impero romulano il comando centrale della confederazione spaziale sta giocando la sua ultima carta. Dopo aver addestrato una squadra di piloti potenziati attraverso una serie di abili manipolazioni genetiche, ha preparato per loro velocissime e superpotenti navi di assalto che avranno il compito di arginare e respingere la flotta nemica. Ciasuno dei piloti dovrà vedersela in varie fasi di azione con le più svariate azioni di attacco che varieranno dall'ostacolare i caccia stellari, ad evitare i cometoidi neutronici fino a superare le difese delle immense corazzate spaziali. Malgrado la loro abilità questi piloti dovranno usare tutte le risorse di cui dispongono poiché il fallimento di uno di essi comporterà per il suo successore il dover ricominciare tutto dall'inizio.

MISSION

Il tuo commando è in fuga. Dovrai portarlo in salvo facendo percorrere alle tue jeep una strada ed un ponte piuttosto disastrati, sotto il fuoco continuo di elicotteri nemici.
Per difenderti avrai a disposizione due tipi di missili: uno (terra-aria) per gli elicotteri ed uno (terra-terra) per i camion nemici.
I tasti sono ridefinibili.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

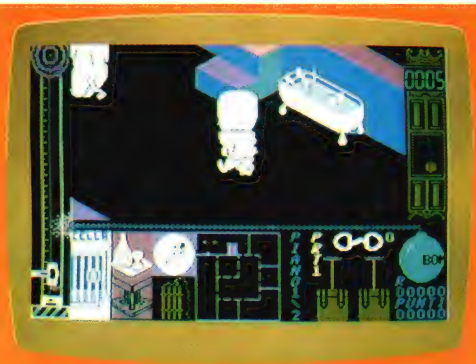
F1	punteggi
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti Ridefinibili

INVESTIGATION

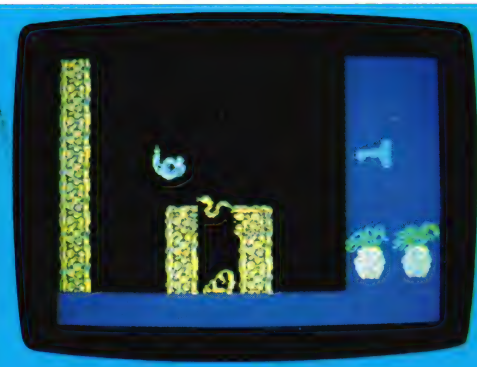


È da parecchio tempo ormai che in casa Brodgen avvengono strani fenomeni che più che furti sembrano essere dispettosi scambi di oggetti che l'ignara famiglia non sa essere causati da un giocherellone Gremlin che induce al furto a turno gli ignari componenti della famiglia. Per risolvere il tenebroso mistero il famoso investigatore Sherlock sta raccogliendo indizi aggirando vicendevolmente una delle numerose case della ricca famiglia. Il tuo compito, come aspirante detective e quindi per il momento fedele aiutante di Sherlock, sarà quello di trovare l'oggetto che il Gremlin burlone ti indicherà e portarlo quindi alla persona messa in causa. Questo ti consentirà di raccogliere preziose informazioni con le quali potrai scoprire il nome del colpevole. Ogni volta infatti ti appariranno tre strisce con personaggi e oggetti e, nel breve tempo a disposizione, dovrai individuare il colpevole tenendo conto che quest'ultimo e l'oggetto suggerito potranno comparire ripetuti anche in tutte e tre le strisce. Una volta scoperto il colpevole, che verrà arrestato, dovrai riferire al detective per l'arresto definitivo. Per aiutarti ricordati che l'oggetto e la persona da trovare sono indicate con un quadratino verde sulla piantina, al primo o secondo piano, il detective da un quadratino blu, mentre la tua posizione è costantemente indicata da un quadratino viola. Prendi nota che per prendere o dare oggetti devi toccare la persona voluta, evita tuttavia urti inutili perché ti faranno perdere preziosa energia.

JOYSTICK PORTA 1

D	controllo direzionale
R	controllo
F1	rotazionale
F3	pausa on
FUOCO	pausa off
	ruota prospettiva

EGYPTIAN



Lo scopo del gioco è aiutare un famoso archeologo internazionale a ritrovare i frammenti di Tarkos, un'antichissima tavola egiziana piena di geroglifici. Ma non è l'unica cosa da fare, infatti bisogna ritrovare anche l'uscita dal labirinto, del cibo per sfamare l'indomito ricercatore ed evitare i pericolosi serpenti che affollano il labirinto.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

HORROR

Johnsville una volta era un bellissimo paese con villette a schiera immerse nel verde e dove tutta la popolazione viveva in tranquillità ed armonia. Ma da un po' di tempo, precisamente dall'arrivo di uno strano conte nel castello, il villaggio è infestato da una sorta di vampiri che sembrano moltiplicarsi. Ma il coraggioso Bob ha deciso di porre fine a questa tremenda agonia e si è recato nell'antico maniero per trovare in una delle 95 stanze mortali il malvagio conte Dracula e distruggerlo. Osserva bene tutto quanto incontri, perché per ripristinare la tua energia, che il malvagio ti sottrae dovrai raccogliere il cibo, e soprattutto dovrai come prima cosa trovare le 5 chiavi da inserire nelle appropriate serrature. Per recuperare ciascuna delle chiavi dovrai trovare un oggetto per premere il pedale di energia del generatore che ti permetterà di balzare nel vasto baratro. Dovrai anche aprire le 6 chiusure magiche facendo scattare i relativi interruttori. Alla fine raccogli martello e paletto e vai in cima al castello per prendere la croce. Ora sarai teletrasportato con il tuo jet pack nello spazio profondo per sostenere finalmente il confronto finale.

JOYSTICK PORTA 2

I	sinistra
O	destra
Q	salto alto
A	salto corto
P	fuoco
F1	pausa
F7	fine gioco

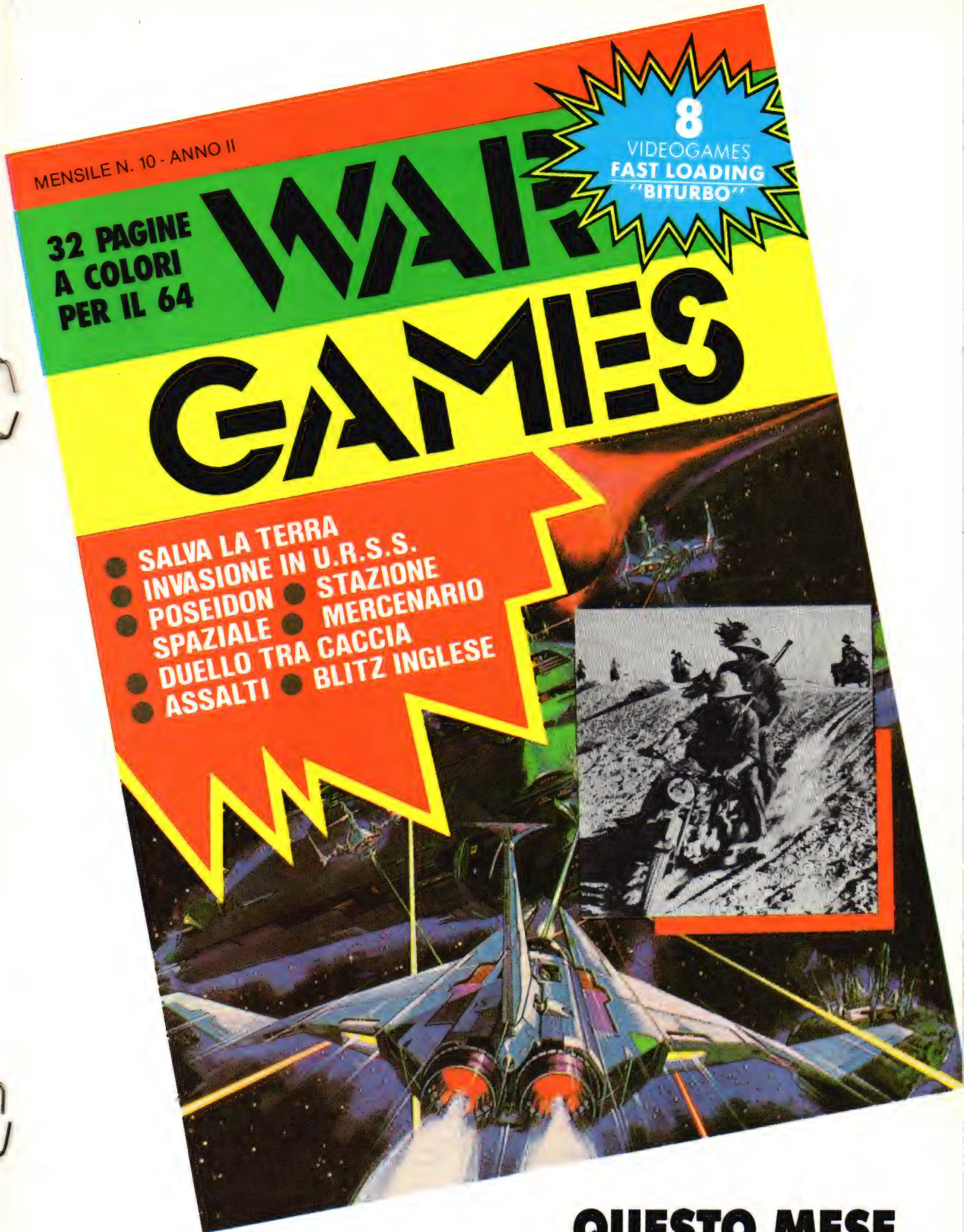
HEARTBEAT

È un adventure di tipo grafico, tra le varie cose che dovrai scoprire c'è anche la soluzione del gioco che all'inizio ti è sconosciuta. Le azioni dell'omino protagonista dell'adventure sono guidate da un menù ad icone. Infatti spostando delle freccine hai la possibilità di scegliere tra le seguenti azioni: prendi oggetto, lascia oggetto, osserva oggetto e usa oggetto (U). Spostando un'altra freccia selezioni un diverso oggetto su cui eseguire le diverse azioni.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON
SINCLAIR - CURSORE

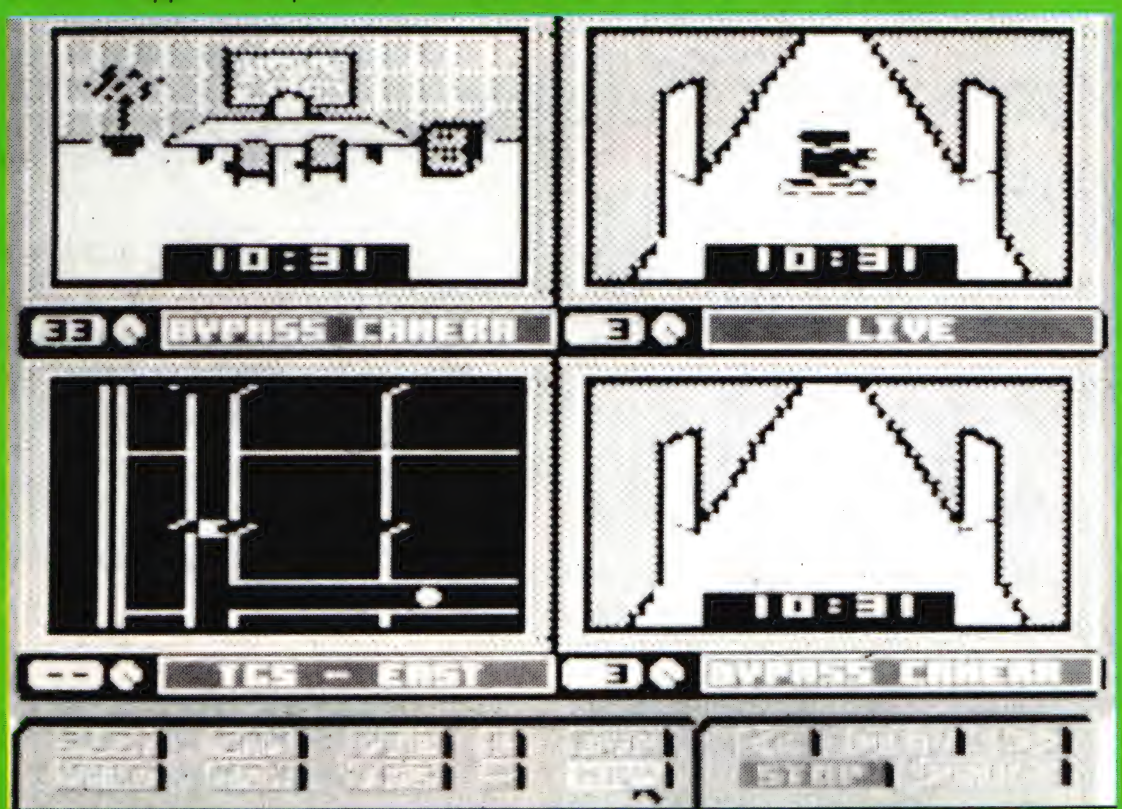
Tasti completamente ridefinibili



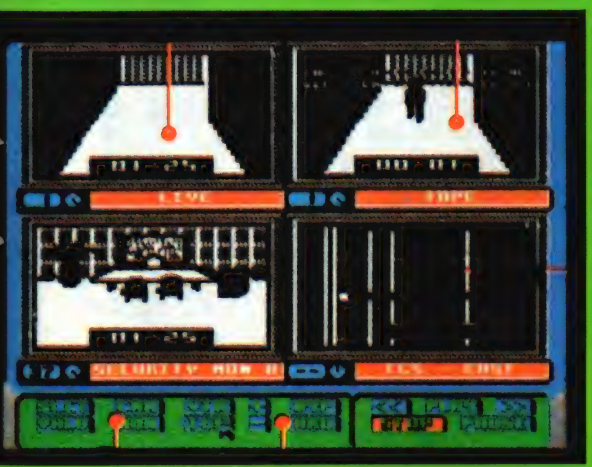
QUESTO MESE IN EDICOLA PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

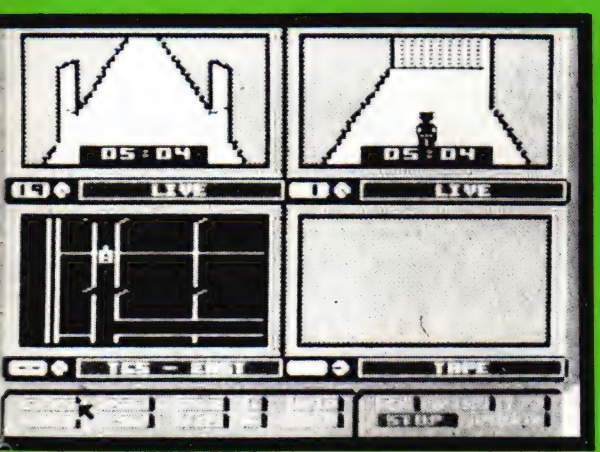
HACKER II

Lo scopo del gioco è quello di impegnarmi a fondo per salvare il mondo libero da questi Ruskies demoniaci.
Sì, è vero, lo zio Sam sta chiamando ed anche il loro rumore non può soffocare il suo grido d'aiuto.
Un piccolo accenno alle istruzioni: il gioco è corredato da un piccolo manuale che è meglio leggere prima di iniziare il gioco. In una installazione in Siberia, Ivan è in possesso di un libro di appunti che potrebbe metterlo in grado di innescare un brutto incantesimo nei confronti dei Paesi dell'Ovest e probabilmente questo è il motivo per cui è stato chiamato Doosday/Papers/Documenti dell'incantesimo!
Lo scopo è quello di introdursi nella base segreta, che non è poi così segreta visto che la Cia ha un agente che aspetta davanti ai cancelli, e riuscire a mettere le mani sul piccolo libro rosso.
E visto che sei un vero esperto di sistemi di



sicurezza computerizzati, la tattica da te scelta per accedere nell'edificio non è certo quella di prendere d'assalto il posto, nello stile Sas.
Al contrario puoi organizzare una rete di spionaggio direttamente da casa tua utilizzando il sistema Multi Funzionale Switching





Matrix, la cui installazione comporta un po' di tempo. È per questo che il servizio segreto lo ha predisposto per te prima! Si tratta di una specie di terminale multiuso, che ti permette di usare le telecamere di sicurezza della base per i tuoi fini.
Con questo sistema ti è possibile scegliere cosa visualizzare sui quattro schermi ed anche cosa focalizzare maggiormente nelle stesse telecamere automatiche per avere così anche tu un'idea di quello che Kgb sta guardando.
Inoltre, il sistema Mfsm prevede una mappa radar che ti indica dove ti trovi in qualsiasi momento.
Ma la funzione più importante del dispositivo è quella di farti controllare una delle tre Unità Mobili/Mobile Remote Units, alla ricerca per tuo conto della cassaforte che contiene i preziosi documenti.
Nonostante ci sia il ricco manuale Mfsm, vieni praticamente lasciato solo a decidere come affrontare il tuo compito (in questo il gioco è simile quindi ad Hacker).
La prima cosa da fare è ovviamente quella di utilizzare a fondo le buone capacità di visualizzazione. Sta a te decidere come configurare lo schermo, anche se andrà probabilmente in questo modo, e cioè: su uno schermo avrai il radar che si concentra sulla MRU in funzione, indica i movimenti delle guardie e le telecamere di sicurezza funzionanti.
Ti necessiterà anche una piantina della base ma dovrà soprattutto riportare la dislocazione delle stanze e dei corridoi.
Se sai da quale telecamera è controllata ciascuna stanza sarai avvantaggiato e potrai evitare di richiamare l'attenzione delle guardie.
Non ho citato prima la facilità di impiego del videoregistratore, ma lo puoi senz'altro utilizzare per questo gioco.
Così come ti è possibile controllare tutti i movimenti in una zona durante l'ultima ora, puoi anche far scorrere all'indietro l'immagine di una stanza vuota fino alle telecamere di sicurezza, anche mentre la tua Mru sta investigando nello stanzino dell'archivio.
Tutte le immagini sono sincronizzate in modo tale che se sbagli ad usare il Fast Forward/Avanti veloce o il Rewind/Indietro la milizia sovietica non avrà dubbi e ti individuerà subito. Liquiderà te e il tuo droide!
Hacker II è stato ben ideato e nonostante fosse stato originariamente pensato per computer più complessi, anche la versione Spectrum funziona molto bene.
Non vorrei infine diminuire l'entusiasmo di molti, ma consiglio sinceramente di cercare di ottenere la morte di una Mru: è davvero divertente!
Così mentre gli amanti della velocità non saranno molto soddisfatti di questo gioco, i giocatori più metodici ne saranno certamente entusiasti.

Con un nome come Blood 'n' Guts (Sangue e coraggio) c'è da aspettarsi un gioco veramente violento, pieno di sangue versato e cose simili. Beh, non è così.
La violenza è a livello di scherzo ed è l'equivalente di Summer Games. Ci sono dieci "eventi" nell'antico decalogo. Nel gioco puoi rappresentare il computer oppure un tuo amico. Assumi il personaggio di un muscoloso e gigantesco barbaro con un nome un po' pazzo. Nomi come Nop, Knorr — come quello dei dadi — Hawk e Dog.
Lo schermo che rappresenta questi personaggi include anche la rappresentazione della loro epoca per alcuni strani motivi.
Gli episodi sono, in ordine, Tug of War (Tiro alla Fune), Tower Jump (Salto della Torre), Rock Roller, Beer Drinking (Bevute di Birra), Human Hit (Colpi Umani), Pole Fight (Battaglia con l'ascia), Cat Throwing (Lancio del Gatto), Mountain Walk (Scalata delle Montagne), Axe Throwing (Lancio della Scure), e Arm Wrestling (Lotta Libera).
Tutti questi episodi richiedono una certa dose di giusto movimento della joystick tipo Decathlon.

BLOOD 'N' GUTS

Tug of War (Tiro alla Fune) si spiega da sé, muovi il joystick e cerca così di far cadere l'avversario nell'acqua.
Nel salto della Torre devi lanciarti dalla cima di una torre — sì proprio così — e saltare il più lontano possibile. La cattiva sorpresa è che per essere classificato devi atterrare sulla tua testa!
In Rock Roller devi far rotolare una roccia su per un pendio gareggiando contro il tuo avversario. Muovi il joystick per salire il pendio. Insieme al Tower Jump questa prova è una delle migliori.
Beer Drinking (Bevuta di Birra) è assai divertente! Devi aiutare il tuo barbaro a scolare il suo boccale prima dell'avversario.
La prova successiva è l'Human Hit (Colpo umano), nel quale devi colpire bersagli colorati su un povero ragazzo alla berlina nel più breve tempo possibile. Un semplice gioco di allineamento e di fuoco.
Pole Fight (Battaglia con l'ascia) vede il tuo barbaro seduto su un ceppo sospeso su un baratro. Devi combattere con un bastone e far cadere il tuo avversario dal suo ceppo. Anche questo è abbastanza semplice, a parte la difficoltà che può derivare dal fatto che le figure sono un po' piccole.
Cat Throwing è una prova un po' insignificante e priva di qualsiasi gusto inserita qua-

si per far numero. È una prova discussa nella quale devi far roteare il tuo barbaro e colpire il bottone del fuoco per lanciare il "gatto" il più lontano possibile.
Mountain Walk è un gioco astuto con la corda. Devi praticamente "condurre" il tuo barbaro su per la fune utilizzando movimenti di destra-sinistra per tenerlo dritto.
Axe Throwing lo si intuisce da sé. Tu ed il tuo avversario a turno vi lanciate delle asce. Il perdente è quello che viene colpito con grande dolore al capo. Per evitare le scuri puoi saltare e piegarti velocemente, ma non avere movimenti indecisi altrimenti te ne pentirai!
Comunque è solo questione di tempo poiché prima o poi qualcuno sarà colpito.
Arm Wrestling è la versione computer di un vecchio passatempo da bar. A parte che qui è difficile dire cosa stia succedendo visto che l'azione è inquadrata dall'alto. Movimenti determinati sono necessari per muovere le braccia. Se perderai un uccello ti volerà sopra.
Il gioco è multi-charged da nastro o da disco e la nostra copia ha funzionato perfettamente senza alcun minimo ritardo tra i vari caricamenti.

Cristina Barigazzi

QUESTO MESE IN EDICOLA

CHI CAPISCE DI COMPUTER SA' CHE QUESTE SONO LE RIVISTE E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO

NON PERDETEVELE!!!

E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...

PER IL CBM 64

N. 25 - in edicola il 2 giugno

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 34 - in edicola il 12 giugno

PLAYGAMES
INTERNATIONAL
TOP

PER IL CBM 64
N. 22 - in edicola il 12 giugno

OLIVETTI PRODEST 128
IL SUPERCOMPUTER ITALIANO

GUARDIAMO DENTRO L'OLIVETTI PRODEST PC 128

Per imparare l'informatica è lo strumento ideale, semplice da installare, semplice in tutte le sue funzioni.
Il PC 128, il computer a cassetta della Olivetti Prodest è il modo migliore per affrontare, per la prima volta, il mondo dell'elaborazione dei dati.
Utilizzando due strumenti estremamente familiari — una tastiera simile a quella di una macchina per scrivere e un normale televisore — chiunque, qualunque sia il suo grado di conoscenza dell'informatica, può iniziare a svolgere alcune prime elaborazioni, prendendo rapidamente confidenza con il linguaggio e la logica del computer.
E questo disponendo — per la prima volta — di un computer in grado di assicurare prestazioni di assoluto livello professionale: il suo cuore, cioè l'unità centrale di elaborazione, è un microprocessore Motorola a 8 bit con frequenza di 1 MHz; mentre la sua memoria può contare su ben 128 K di RAM e 64 kbyte ROM.
Sono queste sue caratteristiche tecniche, insieme alla tastiera dotata di 69 tasti più dieci tasti funzione, a rendere il PC 128 Olivetti Prodest un facile e versatile strumento in grado tanto di incoraggiare il principiante quanto di divertire l'esperto programmatore.
Rispetto agli altri computers che si collocano in una fascia di prezzo analoga (il PC 128 costa 380.000 lire + Iva), l'Home computer Olivetti Prodest vanta una qualità grafica molto superiore, assicurata da un'ottima risoluzione e da una 'tavolozza' che consente di selezionare fino a 4096 diverse sfumature di colori.
Nella confezione standard, inoltre, è contenuta anche una penna ottica e un potente programma di grafica che consentono di valorizzare al meglio le qualità 'coloristiche' del computer.
Anche chi ama la musica può sbizzarrirsi

con il PC 128 Olivetti Prodest. Il computer, infatti, incorpora un sintetizzatore con il quale si possono riprodurre le voci di quattro strumenti differenti con una estensione di sette ottave.
Il piccolo computer — tutto è racchiuso in 35 cm., compreso il registratore per le cassette — è già predisposto per essere collegato, oltre che al televisore, a un Monitor monocromatico (MC 1200) o a colori (MC 1400), a una stampante DM 90, a un Disk Drive per aumentarne le capacità, e ad altri accessori quali due joystick e il Mouse MS 1.030.
Il linguaggio di programmazione utilizzato per il PC 128, infine, è quello maggiormente diffuso, il Basic, di cui viene fornito nella confezione standard un manuale di istruzione.

GHOSTS 'N

L'Elite ce l'ha fatta ancora! Dopo aver portato ai vertici dei best-seller le versioni micro di classici da bar come **Commando** e **Bomb Jack**, oggi ci presenta **Ghosts'n' Goblins** e anche questa è una versione più che degna dell'originale!

Sappiate però che si tratta di un gioco davvero difficile, e che dovrete addentrarvi in luoghi piuttosto sinistri: si comincia in un cimitero, e saltando di lapide in lapide si va a finire su una ripida scarpata per cercare di sfuggire agli zombi. Mentre vi muovete, lo schermo scrolla in modo molto realistico da sinistra a destra e orde di zombi dalle braccia protese vi arrancano dietro. Si possono guadagnare dei punteggi sostanziosi restandosene fermi e facendo fuori uno ad uno gli zombi man mano che escono da sotto le pietre tombali, ma in questo modo però si perde tempo e ci sono solo tre minuti per portare a termine questo livello.

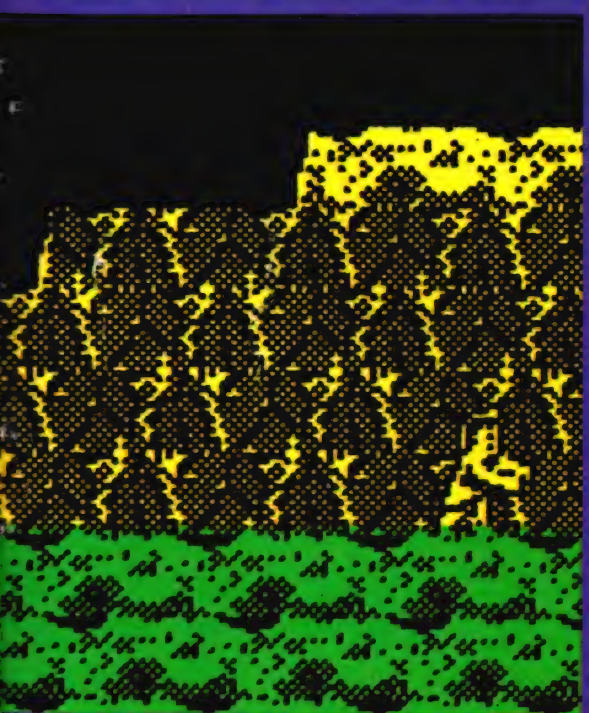
Insomma, non resta molto tempo per raccogliere le armi. Se però vedete uno zombi che

GOBLINS

arranca sotto il peso di un calderone, sparategli e potrete ottenere una spada, una lancia oppure una palla di fuoco. Ogni arma ha determinate proprietà e determinati usi. La spada è la più veloce, e se ne possono scagliare fino a un massimo di quattro per volta. La lancia è un po' più lenta, e se ne possono lanciare solo tre per volta. La palla di fuoco si può lanciare solo a distanza ravvicinata, ed è forse l'arma meno efficiente.

Il bello del gioco è che in ciascuna partita avete due possibilità: la prima volta che andate a sbattere contro uno zombie, la vostra armatura vi cadrà di dosso, lasciandovi praticamente nudi e indifesi; la seconda volta, farete un salto e ricadrete a terra sotto forma di un mucchietto d'ossa — e perderete una delle vostre cinque vite.

Mentre cercate di risalire la scarpata, verrete attaccati in picchiata da dei gufi assassini e poi (mentre cercate di issarvi al livello successivo) da delle erbacce letali che vi sputeranno addosso e ci vorranno fortuna e buon senso per sfuggire a queste due insidie: entrambe si comportano in modo intelligente e sanno colpire in modo fatale. Non siamo ancora a metà del primo livello, e già rischiate d'essere fatti fuori diecimila volte!



Prima o poi incontrerete anche il gremlin, un personaggio davvero simpatico. Non appena lo avvistate, indietreggiate di qualche passo e lanciate le spade, ma non appena lo farete, il gremlin si leverà in volo. Saltate in alto e continuate a lanciare: vi occorreranno alcuni centri.

Fino a questo punto, la grafica ricalca molto precisamente quella dell'originale da bar, e il programmatore Keith Burkhill è riuscito a ridurre al minimo il contrasto di colore. In compenso però si è stati costretti a rimpicciolire il personaggio principale, e spesso la mancanza di colori vivaci rende difficile distinguere gli oggetti: per esempio, non si riesce subito a capire che appollaiato sulla lapide c'è un gufo che studia ogni vostra mossa.

Si tratta comunque di difettucci minori che nulla tolgono al gioco. Negli schermi successivi vengono riprese parecchie situazioni del gioco da bar, situazioni ancor più difficili da superare. Ogni livello è composto di tre aree che dovete attraversare, e ognuna di esse ha uno scenario e dei problemi diversi. Al termine di ogni livello ci sono uno o due mostri "speciali" che vanno ammazzati se si vuol passare al livello successivo.

Percorrete i gelidi corridoi del palazzo di ghiaccio evitando i goblins volanti, poi attraversate i bassifondi schivando i diavoli e infine entrate in un magazzino pieno di grossi goblins: dato che sono semiintelligenti, dovrete colpirli più di una volta ed assicurarvi d'avere almeno una via di fuga. Superati poi i mostri guardiani, passate al terzo livello... che è così difficile che persino i programmatori della Elite hanno dei problemi per portarlo a termine!

Ghosts'n' goblins è un gioco per veri appassionati: frustrante e straordinariamente difficile, richiede un tempismo eccezionale e non poca fortuna. Se possedete tutto ciò, forse riuscirete a salvare la principessa!

Proprio come *Green Beret*, della Imagine, anche *Ghosts'n'goblins* in fondo non è che un gioco di piattaforme e di scale, ma è riscattato dall'originalità della grafica e dal ritmo febbrile dell'azione.

Lia Sorbetta

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Cerco disperatamente la cassetta "Messico '86"; con punizioni e rigori.
Emanuele De Cinceis - Via Ercolano, 9 - C. Gandolfo (ROMA) - Tel. 06/9323023

● Compro e scambio cassette con giochi favolosi come Bonzai, Lee Cen, simulatori di volo 3, Football, Bomber, Commandos, il grande catch, e Blade Runner. Per i possessori di CBM 64.
Danilo Gaetani - Via Silvio Pellico, 37 - Melendugra (LE) - Tel. 0832/831749

● Compro un programma (linguaggio macchina) che cambi lo spectrum in Commodore 64. Prezzo massimo 5000 L. (il programma dovrà essere su cassetta).
Salice Loris - Via Gerbollier, 6 - 11015 La Salle (AO) - 361105

● Cerco disperatamente il gioco: Hyper Olimpic della Kanami, lo pago fino a L. 12.000.
Tirocchi Andrea - Via L. Battista Sideni, 8 - Roma - Tel. 06/6251939

● Vendo a L. 10.000 Art Studio e compilation tipo scuola 1 e 2 a L. 5000. Telefonate. È un vero super megaffarone!!!
Simone Sotgiu - Via Dell'Olmo, 18 - Sesto Calende (VA) - Tel. 0331/923610

● Vendo per il CBM 64: Dragon's Lair, Space Ace, Il Catch, Gosts'n Goblins.
Inoltre cerco: Championship Boxing, War Games, The Greemlins, per ulteriori informazioni telefonare a:
Luca Lorenzoni - Via XX Settembre, 248 - Avenza Carrara - Tel. 0585/58410

● Attenzione compro, cerco tutti i giochi di basket a tutto campo e giochi di calcio cosÞL4 potremo fare amicizia e cambiarci i giochi mancanti (giochi su cassetta).
Milano Pietro - Via Taranto, 21 - Trapani - Tel. 0923/36138

● Cerco stampante per Commodore 64.
Jean Paul Dal Monte - Fraz. La Cort, 3 - Gressan (AO) - Tel. 0165/581440

● Vendiamo per C 64 ultime novità inglesi su disco e cassetta. Cassette già pronte con Dragon's Lair Green Berets ecc. Massima serietà. Sped. in contrassegno. Ore 15.00/18.00/21.00.
Gianni Donnadio - Via Pogilonia, 52 - Salerno 85100 - Tel. 089/359966

● Vendo ottimi giochi di attualità es. International Karate 1-2, Green Beret, Cauldron II, Knight Games, ecc., a L. 6000 l'uno. Prezzi speciali per chi compra più di 5 giochi. Scrivere o telefonare a:
Carlo Spano - Via Cortina D'Ampezzo, 148 - Roma - Tel. 3272889

● Commodore C 16 ottime condizini + registratore nuovissimo + joystick nuovissimo + il music master e un altro paio di giochi (Pacman) allo sbalorditivo prezzo di 190.000.
Alberto Meschieri - Via G. Puccini, 5 - Cavezzo (MO) - Tel. 0535/59705

● Vendo Dragon's Lair per CBM 64 su nastro e altri magnifici giochi come: Conan, Bomb Jack, Hipry Sports, Antenati, Nics Lidhom e Master Goblins ecc. Cerco simulatore che permette al CBM 64 di caricare i programmi dello Spectrum.
Luca Marziali - Via Bellini, 34 - Bergamo (BG) - Tel. 035/256182

● Vendo programmi per CBM 64 solo su cassetta oltre 1000; tra i quali: Uridium, Year Kung Fu, il Grande Catch, Banditi, Rambo II, Ping Pong, Golf, Frankie Goes to Hollywood, Ann. sempre valido.
Macagno Fabrizio - Via Arno, 18 - Borgo S. Dalmazzo (CN) - Tel. 0171/760913

● Cerco disperatamente solo la cassetta di Special Playgames npLS6 9. Sono disposto a spendere un massimo di L. 6.000. La cerco possibilmente in Milano.
Marcello Ros - Via Siusi, 20 - Milano - Tel. 2823269

● Abbiamo formato il "Centro Videogames" e vendiamo giochi su cassette per CBM 64 C 10 o C 30 (I Goonies, Breakdance, Ghostbusters, Tarzan, Superman e altri 150!!) massima serietà.
Davide Barillari - Via Massarani, 5 - Milano - Tel. 02/5693881

● Cerco disperatamente il gioco Corez (su cassetta) Dragon's Lair e Space Ace per CBM 64. Lo pago max. L. 20.000 oppure posso darvi quanti dei miei giochi volete (meglio se zona Milano).
Coralzi Willyom - Via Nazario Sauro, 30 - Cormano - Tel. 02/6134036

● Vendo giochi eccezionali per CBM 64 come: Commando, B.C.I. Gyrus, Pit Stop I e II, Gyroscope, Ghostbuster, Pitfal II, SummerGames I e II e tanti altri al prezzo di L. 800/1000 l'uno! Telefonate o scrivete a:
Martelli Dario - Via A. Grandi, 9 - 57100 Livorno - Tel. 0586/407042

● Vendo oltre 2000 programmi per C 64 (videogames, utility copiatori, gestionali, grafica) turbizzati, su disco e/o cassetta a L. 500-2000 cad. Per lista programmi inviare L. 1000. Annuncio sempre valido.
Piccioli Marco - Via F. Cavallotti, 8 - Marina di Carrara (MS)

● Vendo Dragon's Lair in cassetta originale vendo a L. 15.000. Tra poco anche su dischi per C 64. Vendo inoltre interfaccia duplicatrice per C 64, VIC 20, C 16, Plus 4, per cassette L. 40.000 con istruzioni. Chiedere lista per giochi su disco e cassetta.
Rossi Tiziano - Via Stanga, 11 - 37139 Verona - 045/565012

● Vendo giochi per CBM 64 di tutti i tipi: automobilismo, karaté, raid Arcipelago, Popeye, Ghostbusters, Basket, Zaxxon, Pit Stop 1, Los Angeles 84 e altri da L. 1500 a L. 3500 cadauno.
Pagliuso Michele - Via Pastena, 96 - Lagonegro (PZ) - Tel. 0973/21563

● Vendo l'unico, vero, originale, inimitabile, introvabile Dragon's Lair sia su disco che cassetta ad un prezzo eccezionale! Inoltre vendo anche nuovissimi giochi come: Mission Elevator, Knight Games, Nexus II, Two on two, Fist II, The way ot the tiger, utility come Geos, Profi, Painter, copiatori quali: Fast'Hakem II, BoubbleImage III, protettori come: Bunker (impossibile sproteggerlo), e tanto, tanto altro: telefonate subito!!!
Matteucci Marco - Via Fermana Nord, 35 - Montegranaro (AP) - Tel. 0734/891168

● Cambio/vendo videogames per CBM 64 con scelta per oltre 1000 programmi a prezzi favolosi tra cui: Summer Games I e II, Dragon's Lair, GI Joe I e II, Winter Games, ecc. Effettuo anche abbonamento settimanale o mensili su disco o cassetta con sconti eccezionali. Telefonare dopo ore 20.00.
Tortora Enrico - Via Salvo D'Acquisto - Sparanise (CE) 81056 - Tel. 0823/881376

● Vendo commodore VIC 20 con jostick, registratore originale, espansione 8, 16, 24, 32 K ram, 230 giochi espansi o no su cassette originali. Il tutto con cavi connessione TV, trasformatore es. alimentatore.
Christian Babich - Via Revoltella, 40 - Trieste - Tel. 040/70739

● Favolosi giochi per CBM 64/R8 su disco e cassetta come Paper Boy, Breaktru, Kevious, Space Harrier, Labyrinth, The Pawn, Super Huey II, Howard the Duck, Antiriad, Leaderboard Pro, Boulderdash Costruction Kit ecc. ecc.
Tonon Luca - Via S. G. Bosco, 37 - Bassano (VI) - Tel. 0424/33678

● Prezzo trattabile da 5000 L.!!! Vendo giochi originali su cassetta come 'Ritorno al futuro', 'Gonies', 'Visitors', 'Comic Bakeri'. Tel. ore pasti.
Filippo Divona - V. Sain Bon, 49 - Roma - Tel. 314432

● Vendo Commodore VIC 20 con 3 cartucce + 3 riviste di PROGRAM N. 5-6-7 + 4 cassette con 17 giochi + 2 riviste di Play on Tape N. 3-4. Tutto in ottimo stato per L. 250.000.
Cristiano Pistaresi - Via Marco Polo, 19 - Bologna - Tel. 051/372383

● Vendo VIC 20 + 14 cassette con utility e circa 90 fantastici videogiochi tra cui Pac-Man, Scalatore, Vic Bagdad ecc. Il tutto al modico prezzo di L. 130.000 in più regalo listati e riviste utili. A vendita effettuata cerco CBM 64 a prezzo ragionevole e senza programmi. Aspetto le vostre lettere.
Guzzetti Giancarlo - Via Trento Trieste, 6 - Castellanza (VA) 21053

● Il sottoscritto Damiano Fabio di anni 10 abitante a Trapani (TP) in via della Ginestra, 43 tel. 0923/47419 vuole fondare un Program Club dedicato al seguente computer Commodore 64.
Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club

● Vendo giochi troppo giusti! Fuga da New York, Popeye 2, Cobra, Fight Night, Rocky, Cacth, Lotta libera, Asterix, Boxe Francese 1-2, Antenati, Calcio Falli, Hockei e anche utility: il programma che trasforma il 64 in Spectrum e MSx, cerco Fairlight.
Mauro Friundi - Via Istria, 10/C - Fertilia (SS) - Tel. 079/930174

● Vendo per CBM 64 giochi da sballo: one on one, two on two, Three on three, Midnight Horror, Rambo II, Summer Games 1,2,3, Winter Games 1,2, Golf 3D, Commando 1,2,3 e tanti altri, cerco: A Wiew to a kill, Fairlight, Championship Boxing, Karateka. Scrivetemi!
Friundi Mauro - Via Istria, 10/C - Fertilia (SS) - Tel. 079/930174

● Vendo giochi fantastici per CBM 64: Frank's Bruno's Boxing, Karatè Kidd, Exploding Fist, Karate Champs, Donald Duck, Asterix, Rollerball, Samurai Warriors, Ninja, Ninja Fighting e tanti altri, cerco Championship Boxing, Karateka, Frankie goes to Hollywood.
Mauro Friundi - Via Istria, 10/C - Fertilia (SS) - Tel. (079) 930174

● Vendo e scambio migliori giochi per C 64 tipo: Cobra, Fist II, Howard the Duck, World Game, Dragon's Lair, Ghost'n'Goblins, Breakthru, Labyrinth, ecc. ecc. Scambio con soli genovesi. Per lista rivolgersi a:
Fabrizio Gelli - Via S.G. Battista 5/6 - Genova Sestri P. - Tel. 6789867

● Cerco disperatamente giochi per il CBM 64 tra cui (Moon ranger) e qualsiasi tipo di simulatore di volo.
Telefonare dalle tre in poi del pomeriggio a:

Bottoni Nicola - Via XXV aprile, 8 - Montesanto (FE) - Tel. 0532/815244
● Vendo fantastici giochi per CBM 64 a prezzi favolosi (es. Ghostbusters L. 450). Chiunque vuole può diventare socio del mio club, (quindi scambio giochi gratis). Compro Dragons Lair. Offerta valida in tutta Italia.
Troilo Vito E. - Arnaldo Da Brescia, 82 - Altamura (BARI) - Tel. 080/844140
● Vendo i migliori giochi per il CBM 64! Eccone alcuni: Dragon's Lair, Mission Elevator, Ghost'n Goblins, Green Beret, Olimpiadi I e II, Rambo II, Visitors, Match Day ecc. ecc.
Claudio Sestili - Via dei Prati Fiscali, 284 - Roma - Tel. (06) 8128819
● Cerco videogames per CBM 64 come Top Gun, Boulderdash construction kit, Ace of aces, 1942, Boggy Boy, Batman, Mission Elevator, Flash Gordon e Breakthru, a prezzi controllati, naturalmente su nastro.
Cabella Alessandro - Via Roma, 34/39 - Arquatas (AL)
● Cerco utility in genere; adventures (non recenti); arcade solo in ottima grafica inviate lista dettagliata. Risposta sicura tutto per C 64.
Michele Signorile - Via Bari, 11/2 - Giovinazzo (BA) - Tel. 080/435206
● Vendo giochi per CBM 64 come: Catch, Bomb Jack, Zombie, Visitors, Green Beret, Summer Games I, Rambo, Dragon's Lair, Ping Pong, Raid over moscow, Karatè Kid, Ye Ar Kung Fu, Hockey, Rollerball. A 1000 L. l'uno. telefonare a:
Paolo Varechi - Via Puccini, 2 - Rovereto (TN) - Tel. 0464/413578
● Vendo tutto il miglior software per C 64 a prezzi ultrabassissimi!!! Dispongo di arrivi settimanali con tutte le ultimissimi novità, specialmente giochi. Annuncio sempre valido. Rispondo a tutti.
Marco Zamponi - Via XX Settembre, 48 - 63014 Montegranaro (AP) - Tel. 0734/889914
● Cerco a prezzi ragionevoli il gioco Ghosts'n Goblins e Ninja Master per Commodore 64. Telefonare ore pasti ad Andreas.
Andreas - Via Cavour, 23/B/15 - Bolzano - Tel. 0471/972129
● Vendo games per C 64: Transformer II, Scooby Doo, Antiriad, Leader Board II, Movie Master, The pawn, Paper Boy, Tarzan, Flash, Red Hawk II, Cvhi Mata, Gyro C. Set, Boulder C. Set, Cobra, Bazooka Bill, Light Force, ecc.
Vittorio Campagna - Via Caduti 16/3/78, 55 - 88100 Catanzaro - Tel. 0961/602528
● Cerco cassetta per CBM 64 inferiore a lire 15.000 dal nome "V-visitor" (telefonare dopo le ore 18.30).
Giovine Matteo - Via A. Maffi, 10 - Milano - Tel. 02/6472410
● Vendo VIC 20 + registratore + joystick + 17 lezioni + 1 catrige "Road Race" + manuale + alcuni giochi per 350.000 (anche trattabili). Telefonare dopo le 19.30.
Peli Stefano - Don Liverani, 15 - Alfonsine - Tel. 0544/83503
● Il sottoscritto Amatteis Alessandro di anni 11 abitante a Candia Canavese prov. Torino in via Roma, 2 10010 tel. 011/9834518 vuole fondare un Program Club dedicato al seguente computer CBM 16 CBM 64.
Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.
● Vendo VIC 20 + registratore + joystick + 19 cassette conoscere il computer direttamente dal computer + 23 favolosi giochi + un manuale d'uso il tutto a L. 400.000.
Giorgio Rampoldi - Via Padre Luigi Monti, 23 - Milano - Tel. 6427497
● Vendo per C64 giochi recenti (Arcticfox/Gauntlet/Howard Duck/Hypaball ecc.) su nastro/disco a prezzi convenienti. Vendo anche l'isepic per sproteggere e copiare qualsiasi gioco. Richiedi la lista a:
Gianni Cottogni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311
● Vendo VIC 20 inespanso + registratore + Paddles + 15 giochi su cassetta (tra cui Pac-Man e Donkey Kong) + 6 cartridge (tra cui Vic Avenger e Supersmash) + cavi collegamento TV a sole lire 200.000 (compreso libro di spiegazioni). O scambio con Commodore 64 con almeno il registratore.
Alessandro Deidda - Via Angelo May, 25 - Milano - Tel. 5489063
● Vendo giochi e programmi favolosi per C 64 a lire 1500 tra i tanti vi sono Gostbuster, Zaxxon, Popeye, Biliardo e altri. Telefonate e scrivete, rispondo a tutti!
Pilu Gianpiero - Via Palestro, 11 - Borore (NU) - Tel. 0785/86324
● Il sottoscritto Fabio Vitellaro di anni 13 abitante a Sampierdarena prov. GE in via Campasso 5/1 telefono 010/450921 vuole fondare un Program Club dedicato al seguente computer CBM 64.
Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.
● Vendo listati per C 64, Spectrum 48K, TI 99, VIC 20 a L. 1500 l'uno richiedere la lista dei nomi dei giochi e i listati. Recapitare l'importo per vaglia postali.
Bassi Barry - Via Donati, 5 - Bagnacavallo (RA) - Tel. 0545/60831
● Il sottoscritto De Luce Massimo Luciano di anni 13 abitante a Monegranaro prov. (AP) in via Vecchia Fermana, 60 - tel. 0734/889198 vuole fondare un Program Club dedicato al seguente computer al CBM 64 = COMMODORE 64.
Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club
● Ehi? si proprio voi dalla Dany Soft potete trovare le seguenti novità: Stallone Cobra, World Games, Tarzan, scooby doo, Paper Boy, Ughi Mata F, Fist II, Asterix II, ecc. Affrettatevi che c'è da leccarsi le orecchie!!!
Dany Soft - Via A. di Meo, 2 - 83100 Avellino - Tel. 08/2571710
● Vendo ultimissime novità dall'America: Paperboy, Ace of Aces, Cobra, Space Harrier, Scoby Doo, Avenger Breaktru, Antiriad, Fist II, World Games, Legend of Kage, Super Cycle e tanti altri sempre per il CBM 64.
Bracci Alessandro - Via Repubblica, 11 - Montecalvoli (PI) 56030 - Tel. 0587/748031
● Vendo favolosi giochi e programmi per CBM 64 tra cui Ghost'n Goblins, Spy vs spy, Karateke I-V e molti altri, circa 400.
Per la lista inviare L. 1000 in francobolli a:
Lopatriello Emanuele - Via Giovanni Di Giulio, 64 - Pisticci (MT) - Tel. 0835/433697
● Vendo CBM 64 + regisratore + copritastiera + joystick + 3 volumi del mio computer + 100 cassette con 1000 dico 1000 giochi: + molte riviste a 600.000 oppure per C128 telefonare alle 19.
Barbieri Dino - Via Argentieri, 8 - Castelvetro (PC) - Tel. 0523/823905
● Vendo magnifici giochi per CBM 64 su cassetta da L. 1500 a L. 12.000 + spese postali e cassetta. Dispongo ultime novità come: Dragon's Lair, Cobra, Asterix, Fist II, Barby Doc, Scooby Doo, e altri. Posso procurare ultime novità. Per informazioni tel. ore pasti. Annuncio sempre valido.
Pinato Stefano - Via Rebaglia, 3 - Somma Lombardo - Tel. 0331/255386
● Vendo videogames per C64 come Paperboy, Xevious, Breaktru, Strike Force, Parallax, Trailblazer, B. Dash Construction Kit, Quake Minus 1, Antiriad, Championship Wrestling, Ninja Master I e II, Super Cicle, Seaworld Aac, Surf, Captured, Fist II e I, Robit, Tr-3, 1942, Mikie Skyfox, Fury, Swoop. Oltre che i vecchi: Mission elevator, Dragon's Lair, Desert Race, Tomb, cerco Magmax Gauntlet, Scoby Doo, Two on two, Black Hawk. Possiedo più di 1000 programmi e 100 circa utility. Compro, vendo, scambio preferibilmente su disco.
Domenico De Berardis - Via Gramsci, 11 - Teramo - Tel. 0861/413185
● Vendo per Spectrum giochi a L. 1000 cad. minimo 10: Street Hawk II, Uridium, Konami's Golf, Fire Lord, Terra Cresta, Asterix, 1942, Ye Ar Kung Fu II, Marble Madness, Super Soccer, Paperboy, Orbix, Breaktry, Super Cycle, Xevious e moltissimi adventures.
Agostini Alessandro - 1ª strada 9, Bellocchi - Fano (PS) 61032 - Tel. 0721/854514
● Vendo ultime novità per ZX Spectrum: Calcio, Super Bowlxx, Corrida, Ping Pong, Laser Scope, The Way of the Tiger, Asterix, Mikie, Green Beret, Zoids, Bomb Jack, Benny Hill, tutte le olimpiadi, Catch a prezzi stracciati. Vendo anche joystick!!!
Enrico Bargelli - Via E. Manasse, 15 - Livorno 57100 - Tel. 0586/859562
● Vendo giochi per lo Spectrum. Dai classici alle ultime novità (Revolution, Cobra, Scooby Doo, Trailblazer, Cauldron 2, Gyroscope, Green Beret, Ex Fist, Antiriad, Spellbound, Pippo, Ulchimata, Dam Busters, Commando, Rambo, Tennis, 1942, Ye Ar Kung Fu, Ghost'n Goblins, Dragon's Lair e altri 200) Prezzi da L. 500 a lire 1.000 l'uno e non oltre. Ogni 20 giochi comprati 2 in omaggio. Scrivete o telefonate.
Fabio Pasotti - Via Rosselli, 41 - 20010 Canegrate (MI) - Tel. 0331/401283
● Vendo per sole L. 100.000 tavola grafica per Zx Spectrum completo di software. Inoltre a metà prezzo i volumi di Run per informazioni. Telefonare a Carlo.
Pallara Carlo - Via Antonio Primaldo - Otranto (LE) - Tel. 0836/84317
● Possedete un modem? Avete un CBM 64 oppure uno Spectrum 48K?
Non sapete mai con chi entrare in contatto e magari chiedergli qualcosa?
Da oggi questo è possibile. È nato il fantastico Modem Club, capace di soddisfare tutte le vostre necessità. Vi collegherete direttamente con la sede e avrete la facoltà di acquistare/scambiare/vendere Software. Quota richiesta L. 6.000 annuali.
Modem Club - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905
● Vendo ZX Spectrum + 48 K + Interfaccia + 100 giochi, tutto in ottimo stato a L. 270.000, massima serietà.
Costa Claudio - Via Rarine, 61 - Alba (CN) - Tel. 0173/281593
● Compro, cambio novità Software Spectrum 48/128 (oltre 1000 titoli documentati) originale inglese. Cerco, cambio, informazioni sullo Spectrum + 2/128. Compro, cambio programmi CBM 64. Annuncio sempre valido serietà.
Sciancalepore Giuseppe - Via Don N. Ragno, 401 - 70059 Trani (BA) - Tel. 0883/584611
● Compro, scambio novità software Spectrum 48/128. (oltre 1000 titoli documentati) originale inglese. Cerco, scambio informazioni sullo Spectrum + 2/128. Compro, cambio programmi CBM 64. Annuncio sempre valido.
Sciancalepore Giuseppe - Via Don N. Ragno, 401 - 70059 Trani (BA) - Tel. 0883/584611
● Vendo stampante alphacrom 32 × Spectrum E VUCA Selector selettore di colonne totocalcio Totipenalotto il tutto a L. 150.000.
Carli Fabrizio - Via Como 23/B - Lentate S/S (MI) - Tel. 0362/564970
● Vendo ZX Spectrum 48K + interfaccia programmabile e Kempston + enciclopedia completa Video basi + manuale in italiano o inglese + riviste e naturalmente giochi. Tutto a l. 380.000.
Marletti Valerio - Via D. di Buoninsegna - Roma - Tel. 5034927
● Vendo per Spectrum Cobra, Ghost'n Goblins, Hiper Sports, Exploding Fist, Dragons Lair, Green Beret, Bomb Jack e altri a L. 2000 cad.
Franzoso Gabriele - Via Campi Maggiori, 41 - Arcisate (VA) - Tel. 0332/472426
● Vendo per Spectrum 48K, i numeri 29-30-31-32-33-34 di "Load'n Run" a L. 5000 cad. Inoltre vendo interfaccia joystick MK2 e joystick Kempston. Telefonare ore pasti.
Livio Villari - C.so Poteza, 99 - Torino - Tel. 731952
● Vendo per ZX Spectrum (48) i più strabilianti giochi a prezzi stracciati. Inoltre sorprese ad ogni acquirente L. 1000 per lista.
Ciao a tutti affrettatevi e scrivetemi.
Andrea Alciati - P. Umberto I, 27 - Costigliole d'Asti (AT)
● Compro Dragon's Lair per Spectrum Plus L. 5000.
Andrea De Girardis - Via Carducci - Sardara (CA) 09030 - Tel. 070/934686
● Vendo causa motivi di leva - famosa interfaccia per duplicare qualsiasi programma per ZX Spectrum su cassetta, microdrive, Floppy disk.
Vero affare L. 60.000.
Tosi Claudio - V.le Martiri, 172 - 15069 Serravalle Scrivia (AL) - Tel. 0143/62618
● Vendo ZX Spectrum + con giochi alla modica somma di 200.000 anziché 400.000 1 anno di vita prezzo trattabile.
Davide di Trapani - Castello 5263 - Venezia - Tel. 041/5234645
● Cerchiamo possessori di Spectrum 48K disposti a iscriversi al nostro mega-club. Per chi si iscrive una tessera, 5 giochi in regalo e prezzi favorelissimi. Disponiamo di tantissimi giochi e di tutte le novità. Telefonate o scrivete presto: è un affare.
48 Sinclub - Via Bainsizza 11/8 - Genova - Tel.

010/395507
● Compro ultime novità per ZX Spectrum 48K. Max L. 700 ogni gioco compro anche utility (turbizzatori - copiatori "costruttori" di adventure & C.).
Michele Simula - Via G. Pascoli, 30 - 07100 Sassari - Tel. 079/245742
● Vendo/compro/scambio giochi per ZX Spectrum 48K. Mandatemi la lista max. L. 500 per gioco compro: Quill, Illustrator, Patch turbizzatori. Compro il disassemblato del biturbo di G.B. Max.
Michele Simula - Via G. Pascoli, 30 - 07100 Sassari - Tel. 079/245742
● Attenzione!!! Vendo cassetta per ZX spectrum 48K con 16 giochi tra cui: Bomb Jack, Spy Hunter, Hand Ball, Maradona, Rambo II, Bowling, Ping-Pong, Footballers of the Year, Rock'n'Wrests, Winter Games I,II, Calcio con punizioni e Rigori, Top Gun, Leader Bord, Yie Ar Kung Fu, Rocky, Popeye a lire 12.000!!! + cassetta!!!!
Cangini Alessandro - Via Titta Ruffo, 8 - Bologna - Tel. 051/473919
● Vendo giochi per Spectrum 48K tra cui Scalextric, Future Games 1-2, First 1, First 2, Commando 2, Art Studio, Bowling, Bomb Jack e moltissime novità inglesi.
Stefano Penzo - Via dell'Olmo, 18 - Sesto Calende (VA) - Tel. 0331/923610
● Vendo/cambio: programmi e manuali per Commodore 64/128 su disco/nastro anche in modo 128 e CP/M. Ultime novità: Dragon's Lair II, Masters of Universe, Cobra, Aliens, Flash Gordon, Paint Magic, Geos V. 1.3, Jane 128.
Stefansoft - Casella Postale, 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072
● Strepitoso!!! Vendo una cassetta con 30 giochi molto belli tra cui il famoso gioco da bar: Over the Top, a sole 20.000 L. cassetta inclusa, esclusa spedizione. Affrettatevi!!! Ho a disposizione molti altri giochi.
Rignanese Matteo - Viale Miramare, 14 - Manfredonia (FG) - Tel. 0884/1127129
● Vendo giochi nuovissimi per il CBM 64 come Jail Break, Mastes of the Universe, Dragon's Lair I e II, Visitors, tutto a prezzi eccezionali. Possibilità di scambio.
Martina Fabio - Via Trenno, 121/2 - Milano - Tel. 02/3084992
● Vendo per CBM 64 i seguenti giochi a L. 1500 ognuno: Goonies, Dragon's Lair, Beach Head I e II, Spy vs spy I e II, Popeye I e II, Strip Poker, Antiriad, Mickie Break Trhu, Ghosts'n Goblins, Galvan, Tarzan, Strike Force Cobra, Dragons Skull, World Games, Uchi Mata, Paperboy, Kevs, Bowling, Tau Ceti, e se acquistate almeno 8 giochi la cassetta e le spese di spedizione sono a mio carico.
Petruzzo Michele - Via Avellola, Scalai - Benevento - Tel. 0824/20525
● Vendo computer Commodore 64 + disk driver C = 1541 + registratore Datassette C2N C = 1530 + 2 Joystick + 25 dischetti per il Driver + alcune cassette a L. 470.000 trattabili. Telefonare ore pasti allo 0424/26626 o scrivere a:
Luca Dioli - Via T. Tasso, 22 - Bassano del Grappa (VI) - Tel. 0424/26626
● Compro video giochi per CBM 64 tipo Rocki, Rambo, Commando, ed altri. Chiamare solo di sera alle ore 19.00, il prezzo non deve superare le 500 L. per gioco.
Danilo Bianchilla - Via Luigi Spagna, 50 - SR - Tel. 441694
● Vendo a partire da L. 1000 bellissimi video games come Karate Yeir Kung Fu, Ninya, Green Beret, Mario Bross Galivan, Rally per CBM 64.
Paolo Zacchini - Frassineto, 122 Ponterosso - Arezzo - Tel. 367061
● Vendo/scambio programmi per C 64 solo su disco. Possiedo ultime novità come Dragon's Lair II e Paperboy ed altri in arrivo. Massima serietà inviare lista. Rispondo a tutti.
Mariani Simona - Via Lario, 8 - 20046 Biassono Mi
● Cerco per CBM 64 qualsiasi tipo di giochi sportivi (su cassetta e senza turbo tape); mandatemi la lista insieme al prezzo Cad. e cerco anche giochi come: Sexy Poker, Rambo, Bruce Lee, Pacman, Ghostbusters, Ping Pong, Draigon's Lair, Commando, Rocki, The last porn, Sex carton III ecc.
Paolo Ponzio - S.S. 114 Pistunina - Messina 98100 - Tel. 2712608
● Compro i 50 games a L. 20.000 per C 64. Da "Laneve Cosimo" P. Vitt. Emanuele - Massafra (TA).
Belli Alessandro - Via Achille Grandi, 1 - Lentate sul Seveso (MI) - Tel. 0362/565562
● Cerco per mia figlia Sonia, cassette o cartucce (a prezzo) con giochi semplici. Libro istruzioni in italiano come originale in dotazione: tutto per VIC 20.
Santuliana Sonia - S. Tomaso, 23 - Riva d.G. (TN) 38066
● Vendo su cassetta super giochi per il C 64: Championship Wrestling, World Games, Cobra, Space Harrier, Dragon's Lair II e I, Howard the Duck, The sentinel, Movie Monster, Galvan e altri 600. I prezzi vanno da un minimo di L. 1000 ad un massimo di L. 3000. Richiedete la lista.
Cavallo Max - Via S. Francesco, 32 - Massafra (TA)
● Vendo Games su cassetta per C 64 Dragons Lair I e II Howard, Championship Wrestling, Cobra, Space Harrier, 1942, Infiltrator, Movie Monster, World Games, ed altri 600. I prezzi vanno da L. 1000 a L. 3000.
Cavallo Max - Via S. Francesco, 32 - Massafra (TA)
● Vendo per sole 8.000 lire, cassetta compresa, 39 bellissimi giochi tra cui: Pacman, Pit Stop 1, portapocalypse, Soccer, Super Pipeline, Moon Buggi, Congo Bongo, Startrek, Burgertime, B.c., Dig Dug, Pitfall 2, Pole positin, Blue Max e tanti altri, ma solo per Milano!!!
Fiorillo Emanuele - Via Pianell, 58 - Milano - Tel. 6420791
● Vendo e scambio giochi per CBM 64; posseggo numerosi giochi fra i quali: Paperboy, Elite cobra, Mastes of the Universe, Ghost'n Goblins, Dragon's Lair, ecc. Posseggo inoltre giochi per MSX e Spectrum 48K. Arrivi costanti.
Marchino Fabrizio - Via Gozzano, 3 - Cirié (TO) 10073 - Tel. 011/9209779
● Attenzione!!! Vendo cassetta con i seguenti 16 giochi tra cui: Bomb Jack, Spy Hunter, Hand ball Maradona, Rambo II, Bowling, Ping Pong, Footballer ot the year, Rock'n'wrestle, Winter Games I,II, Calcio con punizioni, rigori, Top Gun, Rocky, Ye Ar Kung Fu, Leader, Board, Popeye II a L. 12.000 + cassetta!!!
Cangini Alessandro - Bologna - Tel. 051/473919
● Vendo e scambio giochi per CBM 64, MSX o Spectrum, posseggo numerosi titoli fra i quali, CBM 64: Ghosts'n Goblins, Elite, ecc. Msx: Ghostbusters,

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Playgames presso Società Edizioni Internazionali, Via Ausonio 26 - 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PLAYGAMES N. 30**

VENDO	COMPRO	CERCO	TROVO

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni**.....

tennis (Konami) ecc. Spectrum: Raid Over, H
Hulk. Massima serietà, arrivi costanti.
Marchino Fabrizio - Via Gozzano, 3 - Ciri
10073 - Tel. 011/9209779

● Hei! Amanti dello Spectrum. Leggete que
nuncio: vendo giochi come: Cobra, Antiriad
ce Harrier, Asterix, Avenger, Tarzan, X
Heartland, West Bank, Fist 2, 10 Th Fram
Gun, ecc. Si possono richiedere mappe o is
ni. Telefonare dopo le 19. Ciao!
Ivan Gobbi - Via Divisione Acqui, 32 - Mo
38065 - Tel. 0464/97946

● Cerco disperatamente il gioco per Com
re 64, "Dragons' Lair" qualsiasi prezzo.
Christian Scolari - Via de Cybo, 7 - Milano
02/2892198

● Sono interessato ad entrare in contatto co
sessori di Commodore 64 e Personal Com
IBM e compatibili per scambio idee e progr
scrivere:
Parbuono Ivano - Strada Case Br. S. Lucia
- 06100 Perugia - Tel. 075/72465

● Vendo molti giochi su disco per CBM64, t
Fist 2, Ace of Aces, Sanxion Hot Wheels, T
two, Green Beret, Dragon's Lais Infiltrator,
Iridis, Alpha Bomb Jack, Transformer, Beack
II, Last V 8, Goonies e altri a 2000 l'uno
Corrado Cedrone - Via Marconi, 3 - Luserna
Giovanni (TO) - Tel. 0121/909463

● Vendo su nastro per CBM 64 novità a L
l'una dall'Inghilterra, come: Dragon's Lair I e
bra, Space Harrier, Wonder Boy, Gost'n Goc
Green Beret, Fist II, Miami Vice, Ninja, The
of Tiger, Avenger, Lupen III, ecc.. Per informa
Feliziani Graziano - Via Teatro Romano, 84
cerata (MC) - Tel. 0733/429321

● Vendo videogames per CBM 64 su nastro
Cobra, Bomb Jack II, Raid 2000, Top Gun, U
Lisa, Agent Orange, West Bank, Fist II, Av
Tarzan, Wrestling I-II-III, Bobby Bearing, Star
1942, Labyrinth, Space Harrier, Indiana Jones
sion Elevator, Parallax, War, Gost'n Goblisn
a L. 2000-2500 (cad) È in arrivo: Gunship, Dra
Lair P. 2 ed altri. Soddisfo qualsiasi richiesta
tre ho simulatro Spectrum sole L. 25.000
chi. Scrivere o telefonare a:
Cioffi Lino - Via Val Maira, 11 - Milano
02/6470327

● Vendo alcuni giochi per il C 64 tra cui
Kung Fu, Ghosts'n Goblins, Summer Games
ter Games, Decathlon Commando, Green
Master Kung Fu, Coppa Davis, Cristal Castle
Karate I II, Boomb Jack) ecc. max serietà, i
L. 500 per la lista con prezzi. (Offerta sempre v
Luigi/Miky - V. Gabbiani, 4 - Barletta (Bari)
- Tel. 0883/39609

● Compro programma che trasforma i pro
mi del CBM 64 in Spectrum 48 K.
Michele Barile - Via Dei Candiano, 58 - Roma
6856612

● Vendo 90 giochi per Commodore 64 a L. 3
tra cui Paradroid Judo, Fist 2, Equitazione, M
Vice, Knight Rider, Zorro, Out la WS, Romme
break.
Dalpane Davide - Via Emilia, 177 - S. Lazzaro
- Tel. 051/451022

● Vendo molti tra i migliori giochi per C64.
rantisco massima serietà. Gradirei che fosse
rita nel prossimo numero questa mia
Telefonare dopo le 20.30.
Vito Nunciante - Via M.R. Imbriani, 93 - Nap
Tel. 349893

● Vendo giochi come: Space Harrier, Drag
Lair I e II, Maradona Champione Ship, Wres
Gauntlet, Howard the Duck, Super Hue I e II,
Flagt Plus, Xeno, tarzan, Cobra, War I e II, P
Boy, Scooby Doo, Sanxon, 1942, Sigma 7, Sky
Asterix, Fist II, Uchimata, World Games, e ta
sole L. 2000 cad. Spese di spedizioni e cass
a carico.
Angelo Serini - Via Udine, 31 - Massafra (TA) -
099/687657

● Eccezionale offerta: Vendo o cambio per C
al prezzo che volete voi i seguenti giochi: Drag
Lair I e II, Gost'n Goblins, Champion's Ship, V
stling, Terra Cresta Antiriad, Uchimata, Americ
Cup World Gamse e altri 1000 giochi tutti nu
Cosimo Loberto - Via Giacomo Dina, 38/9 - To
- Tel. 362630

PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

SPECIAL PLAYGAMES 30

SPECIAL PLAYGAMES

30

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	MALAMAGA	
2	3-D FIGHTER	
3	PALLA MANO	
4	STALAG 104	
5	GP RIDER	
6	SWISS	
7	DEFENCE	
8	MUSTAFA	
9	WASTESHIP	
10	WONDER	
11	ASSAULT	
12	INVESTIGATION	
13	HORROR	

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	LOCH NESS GAME	
2	RS 232 LINK	
3	THE BRIKS	
4	STREET FIGHT	
5	WARLOCKS	
6	WARDEN	
7	MASTERSHIP	
8	BIOX AND TRIOX	
9	CELOS IV	
10	PATROL DROID	
11	MISSION	
12	EGYPTIAN	
13	HEART BEAT	

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTA

ANNOTAZIONI

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNATO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME